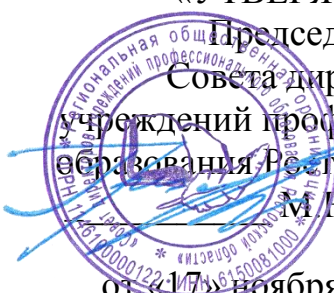


«УТВЕРЖДАЮ»
Председатель
Совета директоров
учреждений профессионального
образования Ростовской области
М.Н. Греховодова
от «17» ноября 2025 г.



Положение о порядке проведения международного онлайн Хакатона IT-Tech 2025

1. Общие сведения

1.1. Настоящее Положение определяет порядок организации, проведения и подведения итогов международного онлайн Хакатона IT-Tech в 2025 году (далее – Хакатон).

1.2. Положение действует в течение всего срока проведения Хакатона. Организатор оставляет за собой право изменять настоящее Положение по собственному усмотрению с обязательным предварительным согласованием с Кейсодержателями в одностороннем порядке путем внесения изменений в Положение с публикацией соответствующих внесенных изменений на Официальной странице Хакатона. Такого рода изменения вступают в силу и являются обязательными для всех лиц, вовлеченных в организацию, проведение и участие в Хакатоне, с момента публикации изменений на Официальной странице Хакатона.

1.3. Хакатон проводится на некоммерческой основе и не требует каких-либо взносов со стороны участников.

1.4. По завершению Хакатона Организаторы не обязаны приобретать продукты интеллектуального труда участников и права на них.

1.5. Цели Хакатона:

- формирование профессиональных навыков в выбранной профессии;
- всестороннее развитие потенциала и повышение учебной мотивации студентов;
- развитие навыков проектной деятельности, умение работать в команде;
- популяризация ИТ-специальностей;
- укрепление международных отношений;
- обмен опытом.

1.6. Задачами Хакатона являются:

- создание возможностей для личностной и профессиональной самореализации молодых граждан в сфере информационных технологий, дизайна и управления;
- развитие участников компетенций в сфере цифровой экономики.

2. Термины и определения

2.1. В данном Положении используются следующие термины:

ХАКАТОН – короткое (обычно двухдневное), динамичное мероприятие, призванное стимулировать появление новых идей в выбранной предметной области и доведение их до реализации непосредственно на площадке Хакатона. Особый формат Хакатона позволяет объединить участников различных возрастных групп с различными уровнями знаний и навыков, дать им возможность познакомиться с новой предметной областью под руководством специалистов-практиков. Творческая неформальная атмосфера, неотъемлемый атрибут Хакатона, способствует созданию новых команд и проектов, а также развитию сообщества разработчиков.

УЧАСТНИК – дееспособное и правоспособное физическое лицо, не состоящее в трудовых или иных договорных отношениях с Организатором, Соорганизатором или Партнерами, действующее от своего имени.

КОМАНДА – группа участников, действующая от своего имени, количеством от 2-х до 6-х человек, объединившихся для выполнения задания. Каждый участник может входить в состав только одной команды.

ПОБЕДИТЕЛИ – команда, чьи результаты признаны лучшими в одной из номинаций в результате оценки жюри, на основании критериев, установленных настоящим Положением.

РЕЗУЛЬТАТ – мобильное приложение, веб-сервис, бот, прикладная программа или прототип мобильного приложения, веб-сервиса, бота, прикладной программы, соответствующие критериям допуска к оценке жюри, включая описание функционала, дизайн, исходный код, созданный командой в результате выполнения задания и представленный к оценке жюри. Одна команда вправе представить только один результат.

ЗАДАНИЕ – задание, необходимое к выполнению командами в указанный срок. Задание заключается в создании результата.

ЖЮРИ – группа лиц, осуществляющая оценку проектов и определяющая победителей Хакатона. В состав жюри входят независимые эксперты- работодатели и преподаватели образовательных организаций.

МЕНТОРЫ – группа лиц, оказывающая консультационную помощь командам в процессе выполнения Задания.

ПАРТНЕРЫ – организации, осуществляющие информационную и спонсорскую поддержку участников Хакатона.

ИНФОРМАЦИОННАЯ ПЛОЩАДКА – ресурсы в сети Интернет, на которых будет размещена информация о Хакатоне.

ОФИЦИАЛЬНАЯ СТРАНИЦА ХАКАТОНА – информационный ресурс, размещенный в сети Интернет по адресу https://www.rksi.ru/it_tech2025 и предназначенный для публикации актуальной информации, имеющей прямое отношение к Хакатону, и направления заявки на участие.

3.Организатор Хакатона

3.1. Организаторами Хакатона являются: министерство образования Ростовской области; совет директоров учреждений профессионального образования Ростовской области, Соорганизатором Хакатона выступает государственное бюджетное профессиональное образовательное учреждение Ростовской области «Ростовский-на-Дону колледж связи и информатики».

3.2. Для организационно-методического обеспечения Хакатона создается оргкомитет Хакатона.

3.3. Задачи оргкомитета:

- определить место и сроки проведения Хакатона;
- обеспечить связь со средствами массовой информации;
- разъяснить задачи и порядок проведения Хакатона;
- направить в профессиональные образовательные организации информацию о сроках и месте проведения Хакатона;
- определить требования к оформлению документов и материалов, представляемых на Хакатон;
- сформировать состав жюри;
- определить систему оценки конкурсных заданий;
- рассмотреть заявки и материалы;
- утвердить условия работы жюри (экспертных групп) для оценки заданий Хакатона;
- наградить победителей Хакатона дипломами, памяtnыми призами и/или ценные подарки;
- наградить участников Хакатона сертификатами;
- вести документацию Хакатона;
- решать спорные вопросы.

3.4. Оргкомитет Хакатона в своей деятельности руководствуется настоящим Положением.

4. Жюри Хакатона

4.1. Для обеспечения всесторонней, качественной и объективной оценки конкурсных заданий, определения победителей создается жюри Хакатона (далее – жюри).

4.2. Состав жюри формируется из числа специалистов-работодателей и преподавателей учебных заведений, имеющих опыт практической работы, владеющих навыками экспертизы конкурсных состязаний хакатонов.

4.3. Жюри Хакатона оценивает конкурсные задания, определяет победителей номинаций, вносит предложения и рекомендации по итогам проведения, осуществляет взаимодействие с оргкомитетом Хакатона.

4.4. Жюри имеет право определять дополнительные номинации и выдвигать команды из числа участников на поощрение в них.

4.5. Для достижения максимальной объективности в оценке номинаций могут привлекаться дополнительные эксперты, состав которых утверждается протоколом оргкомитета.

4.6. Жюри и экспертные группы (если таковые были созданы) в своей деятельности руководствуются настоящим Положением.

5. Номинации Хакатона

5.1. На Хакатоне предусмотрены следующие номинации:

«Лучшее решение в области аналитики данных» – программное решение, которое эффективно собирает, обрабатывает и анализирует большие объемы данных для принятия обоснованных решений или выявления новых закономерностей в различных сферах.

«Лучшее WEB-приложение» – WEB-приложение, позволяющее организовать процесс взаимодействия с пользователем реализованное в рамках программы импортозамещения.

«Лучшее мобильное приложение» – мобильное приложение, позволяющее решать задачи пользователя в рамках реализации программы импортозамещения.

«Лучший программный бот» - инновационный программный бот, позволяющий упростить процесс взаимодействия пользователя с техническими и программными ресурсами в соответствии с техническим заданием.

«Лучшее применение платформы 1С для автоматизации бизнеса» - прикладное решение, позволяющее решать задачи пользователям на платформе 1С.

5.2. Допускается представление собственных номинаций партнерами Хакатона.

5.3. Оргкомитет Хакатона оставляет за собой право добавлять номинации, но не позднее 3 декабря 2025 года.

6.Порядок и сроки проведения Хакатона

6.1. Хакатон проводится в период с 09.12.25г. по 11.12.25г., участие является бесплатным.

6.2. Регистрация участников и команд осуществляется с 17 ноября по 2 декабря 2025 года (включительно) путем заполнения электронной формы регистрации на официальном сайте Хакатона https://www.rksi.ru/it_tech2025.

6.3. Прием заявок и отбор участников осуществляется путем заполнения электронной формы регистрации, размещенной на сайте https://www.rksi.ru/it_tech2025.

6.4. При заполнении электронной формы регистрации участнику (капитану команды) необходимо указать следующие сведения: название команды, ФИО тимлида команды, адрес электронной почты тимлида команды, мобильный телефон тимлида команды, списочный состав команды, название образовательной организации.

6.5. Участники обязаны указывать достоверную и актуальную информацию в соответствии с установленной формой регистрации. Указание недостоверной информации в анкете является основанием для дисквалификации участника.

6.6. Участник считается зарегистрированным для участия в Хакатоне, если он заполнил электронную форму регистрации, согласился с условиями Положения и получил приглашение на указанный им адрес электронной почты.

6.7. Регистрация команды осуществляется одновременно с регистрацией участника (капитана) при заполнении электронной формы регистрации.

6.8. Заполнив и отправив Заявку, Участник тем самым подтверждает согласие с условиями Положения и дает свое согласие на обработку персональных данных, указанных в форме регистрации, предоставленных документов с персональными данными, в том числе на совершение Организатором действий, предусмотренных Федеральным законом от 27.07.2006 №152-ФЗ «О персональных данных». Данное

согласие действует в течение 3 (трех) лет с момента направления соответствующих данных Организатору.

6.9. В состав команды Хакатона входит от 2 до 6 участников из числа студентов СПО.

6.10. Участники Хакатона самостоятельно несут все расходы, связанные с участием в Хакатоне. Участники самостоятельно обеспечивают наличие в период проведения Хакатона необходимых им для выполнения соревновательного задания средств программирования.

6.11. Участники гарантируют, что все права на разрабатываемые ими в рамках Хакатона объекты интеллектуальной собственности принадлежат исключительно участникам и их использование, и распространение не нарушает законодательство Российской Федерации об интеллектуальной собственности и/или права третьих лиц.

6.12. Организатор имеет право на редактирование и публикацию описаний результатов в информационных и рекламных целях без уведомления участников и без получения их согласия любым способом.

6.13. Организатор имеет право изменять условия Хакатона. Информация об изменении условий публикуется на официальной странице Хакатона по адресу https://www.rksi.ru/it_tech2025.

6.14. В случае если количество команд на номинацию будет меньше трех, то номинацию нужно будет перевыбрать.

7.Подведение итогов Хакатона

7.1. Итоги Хакатона подводятся на основании оценки результатов членами жюри.

7.2. Жюри производит оценку представленных работ в соответствии с критериями, перечисленными в п.7.3, п.7.4 Положения.

7.3. Работы должны удовлетворять следующим обязательным требованиям:

- быть целиком и полностью созданными на Хакатоне и не являться развитием существующего программного продукта или информационного материала;

- приложение, сервис, бот или прикладная программа должны быть работоспособными на уровне прототипа и выполнять заявленные командой функции;

- команда может использовать любые общедоступные данные в том случае, если это не нарушает требования существующего законодательства.

7.4. Жюри проводит оценку Результатов по общим критериям:

- идея проекта;

- уровень реализации (макет, интерфейс, функциональность);

- сопровождающие материалы (презентация, описание, выступление).

- возможность практического использования.

7.5. Порядок оценки результатов работ команд:

- команда выступает перед Жюри в течение 5 минут и демонстрирует полученные результаты работ;

- Жюри в течение 2 минут после выступления команды задает уточняющие вопросы;

– Жюри выставляют оценки в оценочную форму команды согласно критериям оценки по шкале от 1 до 5;

– после выступления всех команд члены Жюри переносят сумму полученных баллов из оценочных форм команд в лист распределения мест.

7.6. Победителями в каждой номинации считается команда, набравшая наибольшее количество баллов за выполнение конкурсных заданий в своей номинации.

7.7. Победителям номинаций вручается диплом победителя Хакатона и ценный подарок от оргкомитета и партнеров Хакатона

7.8. Все участники получают сертификат участника Хакатона.

7.9. Приз или сувенир не может быть заменен на денежную выплату.

7.10. Соорганизатор оставляет за собой право предусмотреть дополнительные призы для участников Хакатона.

7.11. Распределение приза среди участников команды - ответственность участников команды. Организаторы или Соорганизатор не будет принимать никакого участия в вопросах внутри командных взаимоотношений.

8. Финансирование Хакатона

8.1. Расходы по проведению Хакатона несет Соорганизатор.

8.2. К проведению Хакатона возможно привлечение спонсорских организаций и партнеров, которые могут устанавливать дополнительные номинации, поощрять участников призами и ценными подарками.

8.3. Соорганизатор Хакатона не покрывает затрат участников на транспортные расходы.

8.4. Соорганизатор не предоставляет участникам облачные вычислительные мощности на время проведения Хакатона.

8.5. Соорганизатор не предоставляет участникам персональную компьютерную технику для работы.

9 Заключительные положения

Вопросы, не отраженные в настоящем Положении, решаются оргкомитетом исходя из его компетенции в рамках сложившейся ситуации и в соответствии с действующим законодательством Российской Федерации.